

# MAJOG

MATEMÁTICA EM JOGO

Ensina Matemática de  
forma divertida: jogando.



Garantir a aprendizagem da Matemática tendo o jogo como construção de conhecimento, tangibilizando desafios e reflexões que permitam às crianças aprender de forma integrada e significativa.



Para alunos da  
Educação Infantil  
(4 e 5 anos)  
e do Ensino  
Fundamental  
(1º ao 5º ano)

# MAJOG

## MAJOG - Matemática em jogo

O Majog é um projeto educacional que utiliza jogos autorais e tradicionais como um recurso pedagógico para o ensino da Matemática.

Estruturado em situações didáticas baseadas no ato de jogar, o projeto fomenta a aprendizagem da Matemática de maneira acessível e divertida.

## Os estudantes aprendem a cada jogada

Com foco nas crianças de 4 a 5 anos da Educação Infantil, e nos estudantes dos anos iniciais do ensino fundamental, o projeto aborda, de forma lúdica e envolvente, conceitos matemáticos que estão presentes na Base Nacional Comum Curricular (BNCC).

Aqui, o protagonista da aprendizagem é o estudante.

O projeto Majog tem assessoria do Prof. Lino de Macedo, da USP (Universidade de São Paulo), e da Prof.<sup>a</sup> Claudia Broitman, da UNLP (Universidad Nacional de La Plata).



# Como funciona?

Com o Majog, os estudantes são convidados a resolver problemas matemáticos, por meio de jogos que promovem o raciocínio lógico e a socialização, assim a aprendizagem se torna uma experiência significativa e prazerosa.

Desenvolvido para suprir lacunas no ensino da Matemática, suas propostas oferecem práticas pedagógicas que facilitam a prática docente e motivam os estudantes a gostarem da Matemática e a desenvolverem as bases do letramento matemático, essenciais para o desenvolvimento de competências para a vida presente e futura.

O kit do projeto é composto por:



Livro do Professor



Livro do Aluno

## Os elementos constituintes da abordagem Majog são:

1. Apresentação de situações desafiadoras;
2. Organização dos desafios de acordo com a faixa etária;
3. Evolução dos conteúdos com grau de dificuldade progressivo;
4. Respeito aos conhecimentos que os estudantes já possuem;
5. Valorização de estratégias pessoais dos estudantes seguidas da busca por outras soluções possíveis e adequadas;
6. Promoção de avanços nos conhecimentos de todos os estudantes respeitando a diversidade da classe;
7. Conversão dos erros em pontos de partida para reflexão e aprendizagem;
8. Socialização entre os estudantes dos diferentes procedimentos de resolução para cada problema;
9. Realização de momentos coletivos de reflexão;
10. Sistematização dos percursos construídos individualmente e compartilhados coletivamente para a aprendizagem.



# Para proporcionar experiências significativas com os jogos, o Majog é composto por:

## Kit do Professor

- 1 livro do professor com o detalhamento das situações didáticas, estratégias pedagógicas, descrições de jogos e orientações e atividades para os professores aplicarem os jogos em sala de aula.
- 1 livro do aluno com propostas envolvendo os registros das rodadas dos jogos para reflexão e sistematização da aprendizagem.

## Kit do aluno (1 kit para cada 4 alunos)

- 4 jogos diferentes, adaptados para cada ano escolar, com peças específicas para cada jogo; e
- 4 livros do aluno que acompanham os jogos com propostas envolvendo os registros das rodadas dos jogos para reflexão e sistematização da aprendizagem.

Cada jogo é composto por etapas com diferentes níveis de complexidade, permitindo um avanço gradual no aprendizado.

## Qual a frequência de uso do projeto em sala de aula?

O Majog é estruturado para ser utilizado semanalmente em uma ou duas aulas de Matemática. As etapas dos jogos variam de 3 a 5 e a quantidade sugerida de aulas para vivenciar cada uma delas também varia de 10 a 15 aulas para cada jogo chegando a um total que vai de 40 até 60 aulas conforme as tabelas abaixo:



Jogos do MAJOG por ano de escolaridade							
Jogos	4 anos	5 anos	1º ano	2º ano	3º ano	4º ano	5º ano
Jogo 1	Gol a gol	Batalha dos números	Jogo do castelo	Batalha da composição	Dados mágicos	Carta de cores	Caracol do resto
Jogo 2	Jogo dos passageiros	Trilha	Supercarta (mamíferos)	Bingo	Jogo do caixa	Supercarta (países)	Adivinhar figuras
Jogo 3	Jogo dos quadrados	Sjoelbak	Jogo do sítio	Roletas	O mais perto possível	Mensagem com figuras	Ampliar quebra-cabeça
Jogo 4	Jogo das coordenadas	Jogo dos mosaicos	Dados coloridos	Tangram	Adivinhar Figuras	4 em linha	Batalha de frações

Quantidade de etapas correspondentes aos níveis de complexidade dos graus de dificuldade							
Jogos	4 anos	5 anos	1º ano	2º ano	3º ano	4º ano	5º ano
Jogo 1	Gol a gol (4 etapas)	Batalha dos números (5 etapas)	Jogo do castelo (5 etapas)	Batalha da composição (5 etapas)	Dados mágicos (5 etapas)	Carta de cores (3 etapas)	Caracol do resto (5 etapas)
Jogo 2	Jogo dos passageiros (4 etapas)	Trilha (4 etapas)	Supercarta (mamíferos) (4 etapas)	Bingo (5 etapas)	Jogo do caixa (5 etapas)	Supercarta (países) (3 etapas)	Adivinhar figuras (4 etapas)
Jogo 3	Jogo dos quadrados (5 etapas)	Sjoelbak (5 etapas)	Jogo do sítio (4 etapas)	Roletas (6 etapas)	O mais perto possível (5 etapas)	Mensagem com figuras (4 etapas)	Ampliar quebra-cabeça (3 etapas)
Jogo 4	Jogo das coordenadas (4 etapas)	Jogo dos mosaicos (4 etapas)	Dados coloridos (4 etapas)	Tangram (4 etapas)	Adivinhar Figuras (5 etapas)	4 em linha (3 etapas)	Batalha de frações (3 etapas)
<b>Total de etapas</b>	<b>17 etapas</b>	<b>18 etapas</b>	<b>17 etapas</b>	<b>20 etapas</b>	<b>20 etapas</b>	<b>13 etapas</b>	<b>15 etapas</b>

Quantidade aproximada de aulas sugeridas para vivenciar cada jogo							
Jogos	4 anos	5 anos	1º ano	2º ano	3º ano	4º ano	5º ano
Jogo 1	Gol a gol (15 aulas)	Batalha dos números (15 aulas)	Jogo do castelo (15 aulas)	Batalha da composição (15 aulas)	Dados mágicos (10 aulas)	Carta de cores (10 aulas)	Caracol do resto (12 aulas)
Jogo 2	Jogo dos passageiros (15 aulas)	Trilha (12 aulas)	Supercarta (mamíferos) (10 aulas)	Bingo (10 aulas)	Jogo do caixa (15 aulas)	Supercarta (países) (10 aulas)	Adivinhar figuras (12 aulas)
Jogo 3	Jogo dos quadrados (15 aulas)	Sjoelbak (15 aulas)	Jogo do sítio (10 aulas)	Roletas (15 aulas)	O mais perto possível (15 aulas)	Mensagem com figuras (10 aulas)	Ampliar quebra-cabeça (10 aulas)
Jogo 4	Jogo das coordenadas (15 aulas)	Jogo dos mosaicos (15 aulas)	Dados coloridos (10 aulas)	Tangram (10 aulas)	Adivinhar Figuras (10 aulas)	4 em linha (10 aulas)	Batalha de frações (10 aulas)
<b>Total de aulas sugeridas</b>	<b>60 aulas</b>	<b>57 aulas</b>	<b>45 aulas</b>	<b>40 aulas</b>	<b>40 aulas</b>	<b>40 aulas</b>	<b>44 aulas</b>



# A implementação do projeto Majog

## Apoio para a implementação do projeto

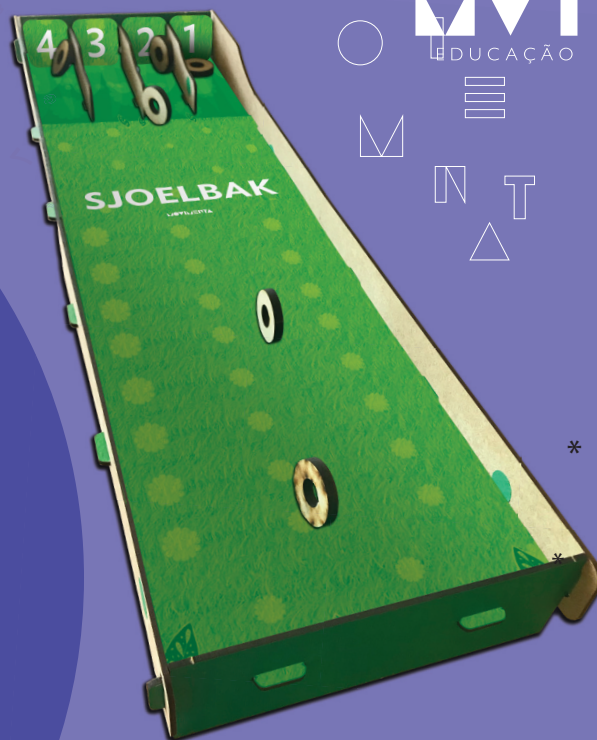
O projeto contempla oficinas para treinamento dos professores, que têm como objetivos garantir o entendimento dos princípios metodológicos e práticos do projeto, dirimir possíveis dificuldades dos docentes e assegurar que a execução em sala de aula seja bem-sucedida.

Para isso, os treinamentos oferecem atividades dinâmicas e de exploração prática dos materiais, sob orientação de treinadores especialistas, para que assim o aprendizado seja significativo e o professor, quando em sala de aula, consiga utilizar com propriedade o projeto junto aos estudantes.



Tanto os professores quanto os gestores recebem suporte por meio de um programa estruturado que apoia todo o processo de implantação e implementação:

- ▶ REUNIÃO DE ABERTURA  
Gestores e coordenadores da Rede
- ▶ AULA INAUGURAL  
Professores
- ▶ OFICINAS  
Professores
- ▶ CONTEÚDO ONLINE DE FORMAÇÃO COMPLEMENTAR  
Professores
- ▶ ACOMPANHAMENTO E CONSULTORIA  
Equipe técnico-pedagógica da Rede
- ▶ REUNIÕES DE ALINHAMENTO  
Gestores e equipe
- ▶ REUNIÃO DE FECHAMENTO  
Gestores e coordenadores da Rede





# MAJOG

MATEMÁTICA EM JOGO



A MVT EDUCAÇÃO é uma empresa do Grupo Movimenta que desenvolveu este e outros projetos educacionais que **apoiam** os professores da educação **pública** no dia a dia da sala de aula, desde a **educação infantil** até o **ensino médio**. Ciências, literatura, matemática, educação financeira, empreendedorismo e desenvolvimento cognitivo são alguns dos assuntos que exploramos em nossos conteúdos. Confira nosso site ou entre em contato para saber mais.



Escaneie e  
acesse o site

[www.mvteducacao.com.br](http://www.mvteducacao.com.br)

[atendimento@mvteducacao.com.br](mailto:atendimento@mvteducacao.com.br)

tel.: +55 (11) 4193-227

cel.: +55(11) 99139-6143